



Bridgevettregler

1. **Møt frem i tide**
2. **Gi beskjed hvis du ikke kan møte til påmeldt turnering**
3. **Vær hyggelig mot motstandere og makker**
4. **Ta spillene i stigende rekkefølge**
5. **Nord/Øst kontrollerer at det er rett spill og man sitter rett**
6. **Tell kortene**
7. **Husk stoppkort og alertering**
8. **Det er lov å tenke, men ikke for lenge - pass tiden**
9. **Spill alltid ut fordekt**
10. **Legg ikke ned meldekortene før det er spilt ut og alle har fått svar på spørsmål**
11. **Ikke prat høyløst under turneringen**
12. **Tilkall turneringsleder når noe ureglementert oppstår**
13. **Nord er ansvarlig for å levere slippet**
14. **Sitt ved bordet til det er annonsert bytte eller forlat salen**
15. **Når du er ferdig, forstyr ikke andre spillere eller regnskapsfører.**
16. **Kontroller resultatet etter siste runde ellers kan du miste dine rettigheter**

God bridgekveld





1. Møt frem i tide

Fast tidspunkt for turneringsstart settes av turneringsledelse.

Om et par kommer for sent må det bedømmes om det lar seg gjøre å passe inn paret i turneringen. For alminnelige klubbkvelder er starttidspunktet satt til 18.15. Det betyr at spilleren må komme så tidlig at registreringen er ferdig til 18.15. **Ta raskt plass ved bordene** – viktig for turneringsoppsettet å få riktig bordantall.

Spillingen pågår fra 18:15 – 22.00. Det på begynnes ikke ny runde etter 21.55.

A-puljen

1. kveld:

Hvis ikke beskjed om sent fremmøte er mottatt, rykker reserve par opp.

Videre i turneringen:

Hvis et par ikke møter scores de til 40%

B-puljen (Spilleform Monrad eller seriefestival)

Registreres på grunnlag av utlagte ”bordslipper”

Kommer et par for sent kan de hektes på i parrekkefølgen (eller med WO)

2. Gi beskjed hvis du ikke kan møte til påmeldt turnering

Turneringer med forhåndspåmelding eller A-pulje

Spillerne oppfordres til i god tid å gi beskjed om de ikke kan møte og må prøve å skaffe stedfortreder.

3. Vær hyggelig mot motstandere og makker

Vis respekt for motstandere og makker gjennom hyggelig oppførsel og tiltaleform

4. Ta spillene i stigende rekkefølge

Spill 1, 2, 3, 4:

Ved første spill er det en fordel å ta spill fra den tykkeste bunken.

Begynner du med 1, så fortsett med 2 osv

Begynner du med 4, så fortsett med 1 osv

5. Nord/Øst kontrollerer at det er rett spill og man sitter rett

Kontroller alltid at du sitter ved rett bord og på rett plass, Nord har her et spesielt ansvar

6. Tell kortene

Ta kortene ut fra mappen – pass på at du tar riktige kort – tellkortene med bildesiden ned.

Når du er ferdig med spillet legges kortene på plass i mappen. Du har ikke lov til å røre de øvrige kortene.

7. Husk stoppkort og alertering

Reglene for bruk av stoppkort skal følges: Ved hoppmeldinger og ved konkurransemelding på 3-trinnet og oppover. La kortet ligge 10 sekunder. Unstige meldinger skal alerteres til og med 3-trinnet.





8. Det er lov å tenke, men ikke for lenge - pass tiden

Det er ikke lov å tenke hvis man ikke har noe å tenke på – villeder motstander.

Under spillet må spillerene passe på å disponere tiden. TL kan (hvis han ser et bord er sent ute) bestemme at et spill ikke skal påbegynnes.

Hvis en spiller har sett kortene er spillet påbegynt.

Hvis et spill ikke blir spilt får begge par 50% med mindre TL er tilkalt under spilling og gjort oppmerksom på for sent spill fra en av partene. TL kan da dømme annerledes.

Spilleren som spiller for sent kan få advarsel, og ved gjentatt sen spilling kan straffepoeng tildeles.

9. Spill alltid ut fordekt

Utspillet skal være fordekt (bildesiden ned), husk motparten skal ha anledning til å stille spørsmål om meldingsforløpet. Først når utspillens makker sier "vær så god, makker" skal kortet snues, og nå kan også meldekortene legges på plass.

10. Ikke legg ned meldekortene før det er spilt ut og alle har fått svar på spørsmål

Se 9.

11. Ikke prat høylytt under turneringen

Diskuter ikke spillet – kan overhøres av andre spillere og ødelegg for dem. Høylytt prat er særdeles forstyrrende og tillates ikke.

12. Tilkall turneringsleder når noe ureglementert oppstår

La turneringsleder avgjøre uregelmessigheter ved bordet – dette kan ha betydning for angjeldende bord og salen for øvrig.

13. Nord er ansvarlig for å levere slippet

Etter avsluttet runde skal Nord, etter Østs godkjennelse, levere slippet i sekretariatet.

Dersom en slipp ikke blir levert vil normalt NS scores med 40% og ØV med 50%.

14. Sitt ved bordet til det er annonsert bytte eller forlat salen

Det virker forstyrrende å vandre rundt i salen etter ferdig spill. Det oppfordres om å bli sittende ved bordet til det er annonsert bytte. Det tillates at spillerne forlater salen.

15. Når du er ferdig, forstyr ikke andre spillere eller regnskapsfører.

(Gj.f. pkt.14.) Mange spillere ønsker ikke tilskuere og man må spørre om lov om å se på.

Det er kun tillatt å se en av spillernes kort, når man ser på.

Der er ikke tillatt å stille seg bak regnskapsfører under registrering.

16. Kontroller resultatet etter siste runde ellers kan du miste dine rettigheter

Nord har ansvaret for at riktig resultat registreres for hvert spill, og øst skal kontrollere at kontrakt og antall stikk er riktig ført. Når alle spill for kvelden er spilt, fastsetter turneringsleder en frist for eventuelle protester mot totalresultatet pga begåtte feil.

Det resultatet som blir bekjentgjort ved spillekveldens slutt kan påklages til klubbens styre innen 24 timer etter at resultatet med spillstensiler er publisert pr epost. Hvis kveldspremie/spurtpremie allerede er utdelt, blir det uansett ikke gjort endringer i premieringen, men sammenlagtresultater som





påvirkes kan korrigeres dersom klagen blir tatt til følge.

I ekstraordinære tilfeller kan feil også rettes etter den ordinære klagefristen dersom både turneringslederen og styret er helt sikre på at det er gjort en feil, f.eks pga registreringsfeil.

